

2022 소프트웨어야 놀자 대학생 멘토 모집 안내

□ 추진개요

- **(추진배경)** 미래를 살아갈 아이들에게 필요한 SW/AI 교육 기회를 제공하고 교육 나눔을 통한 대학생 봉사자 역량 강화 및 커리어 성장 지원
- **(추진목적)** SW/AI교육 전문가와 함께 교육 봉사에 필요한 지식을 함양하고 SW/AI교육 기회 확산에 기여할 수 있는 대학생 멘토 모집
- **(모집대상)** 전국 대학(원)생으로 구성된 동아리 50팀(5인 이상 10인 이하)
- **(모집기간)** ~ 2022년 5월 4일(수) 15시까지
* 결과발표 : 2022년 5월11일(수) 오후 예정
- **(활동기간)** 2022년 5월 - 12월 (8개월)
- **(활동내용)** 초등·중학생 대상 SW/AI교육 프로그램 기획 및 운영
 - 소프트웨어야 놀자 교재와 엔트리 활용한 수업 운영 계획
 - 10시간 이상 교육 봉사 참여
 - 팀별 활동 내용 포스팅(선택)
- **(세부 활동)**

내용	찾아가는 수업	온라인 릴레이 수업
운영 기간	학기 중 (6~12월 초)	여름 방학(8월)
활동 시간	팀별 최소 8시간	팀별 최소 2시간
운영 내용	동아리 활동 지역 내 교육 기관과 연결하여 오프라인 또는 온라인으로 수업 진행	전국 초등·중학생 대상으로 한 달간 릴레이로 진행되는 온라인 원데이 교육

○ (활동 혜택)

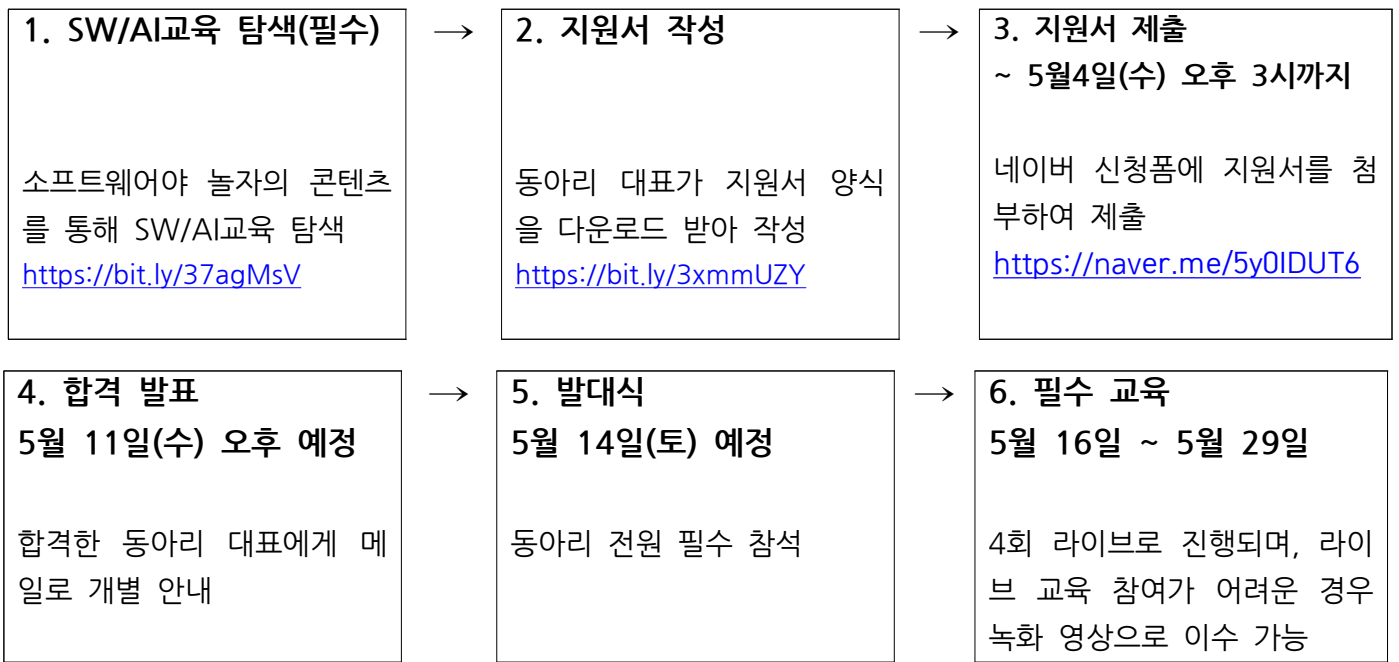
- 동아리 활동 지원금 300만 원
- 1365 봉사시간 발급(개인 활동 기준 충족 시)
- 소프트웨어야 놀자 교육 커리큘럼 제공

- 소프트웨어야 놀자 멘토 위촉장 발급
- SW교육 전문가 교육 및 멘토링 제공
- 멘토 역량 강화를 위한 월별 V-Day 이벤트
- 활동 우수 동아리 시상

○ (모집 안내)

<https://www.playsw.or.kr/program>

□ 지원 방법 및 진행 일정



□ 문의사항

- 메일: nvplaysw@naver.com
- 전화: 010-2188-1813
- 인스타그램 DM: playsw_mentor

붙임 1 지원서 양식

2022년 소프트웨어야 놀자 대학생 멘토링 대학생 멘토 참여신청서

- ※ 양식의 회색 글씨는 모두 예시입니다. 작성 시 삭제 후 검은색으로 작성
 - ※ 개인정보수집 및 이용 동의서(P.2-3)와 활동 서약서(P.5)는 서명 이미지를 삽입하여 원본 파일(.hwp)을 제출하거나, 자필 서명 후 스캔본(.pdf) 제출
 - ※ 수업 계획서(P.3-4)는 소프트웨어야 놀자 교재 4종 (총 32권) 중 1권을 활용하여 작성
- >> 교재 바로가기: <https://www.playsw.or.kr/artificial/textbook>
- >> 활용 교재: Play with AI, Play with DATA 1&2, 인공지능 윤리

동아리(팀) 정보

동아리(팀)명	
동아리(팀) 소개	
참여 동기	
2022년 월 일	
네이버 커넥트재단 이사장 귀하	

□ 팀원 정보

※ 동아리 전원 서명 필수

※ 5~10인으로 구성, 팀원 별 업무 분장 필수(담당 업무 없는 경우, 참여 불인정)

개인정보 수집 및 이용 동의서

(재)네이버커넥트 「소프트웨어야 놀자 대학생 멘토 활동」신청과 관련하여 다음 각 호의 정보를 수집 및 이용하고자 합니다. 개인정보 수집 및 이용에 대한 동의를 거부하실 수 있으나 이 경우 지원 접수가 불가함을 안내드립니다.

1. 수집 항목

- 이름, 학적 정보(학교, 학과, 학년), 생년월일, 1365자원봉사포털 아이디, 휴대폰 번호

2. 수집 및 이용 목적

- 지원 접수, 동아리 선발을 위한 자격 요건 확인, 지원자와의 원활한 의사소통 경로 확보
- 합격 동아리는 동아리 운영 지원(활동 안내, 봉사시간 지급 등)을 위해 활용

3. 이용 및 보유 기간

- 지원 정보는 2022년 6월 30일까지 이용 및 보관됩니다.
- 합격 동아리의 정보는 2023년 5월 31일까지 이용 및 보관됩니다.

4. 위탁에 관한 사항

- (재)네이버커넥트는 소프트웨어야 놀자 대학생 멘토 사업의 원활한 운영을 위해 (주)팝피즈에듀에 다음과 같이 개인정보 처리 업무를 위탁합니다.

개인정보 위탁 목적	개인정보 항목	위탁기간
소프트웨어야 놀자 대학생 멘토 지원 접수 및 결과 안내	이름, 학적 정보(학교, 학과, 학년), 생년월일, 1365 자원봉사포털 아이디, 휴대폰 번호	2022년 6월 30일까지
소프트웨어야놀자 대학생 멘토 운영(합격 동아리만 해당)	이름, 학적 정보(학교, 학과, 학년), 생년월일, 1365 자원봉사포털 아이디, 휴대폰 번호	2023년 5월 31일까지

※ 정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률에 근거하여, 활동 종료 이후 활동 인증서 발급을 위한 최소한의 정보(성명, 생년월일 등)는 5년 동안 보존됩니다.

위 내용을 숙지하였으며, 개인정보 수집·이용에 동아리원 모두가 동의하십니까?

동의

미동의

2022년 월 일

네이버 커넥트재단 이사장 귀하

연번	성명	역할	소속학교	학과	학년	생년월일	1365아이디	휴대폰 번호	서명
1	김팀장	팀장	코딩대학교	컴퓨터교육학과	1	001216		010-1234-5678	
2	이부팀장	부팀장	코딩대학교	경영학과	3	010608		010-8756-4321	
3	박회계	회계							
4	최홍보	홍보							
5		촬영							
6		안전							
7									
8									
9									
10									

수업 소개

수업 명			
주제	<input type="checkbox"/> 인공지능	<input type="checkbox"/> 데이터과학	<input type="checkbox"/> AI 윤리
활용 교재(프로젝트)	소프트웨어야 놀자 교재 4종(총 32권) 중 활용 교재 1권 선택 - 활용 교재: Play with AI, Play with DATA 1&2, 인공지능 윤리 - 교재 바로가기: https://www.playsw.or.kr/artificial/textbook		
수업 대상(난이도) * 모두 선택 가능	<input type="checkbox"/> 초등 고학년		<input type="checkbox"/> 중학생
학습 목표			
주제 선정 이유 및 기획 의도			
선택 교재를 활용한 수업 구성 방안			

☐ 상세 수업 계획(안)

※ 제시된 교재를 바탕으로 아이디어와 보완점을 제시하며, 각 차시에서 어떤 활동을 할 것인지 구체적으로 작성

※ 인공지능의 윤리적 활용에 대한 학습 활동을 1가지 이상 포함

ex) 마무리 활동으로 인공지능 기술이 악용된 사례를 살펴보고, 인공지능의 악용 가능성을 예방하는 방안에 대해 토의

● 4차시 수업 계획(안)

차시	프로그램 제목	팀 아이디어 및 보완사항	주요 내용
1			
2			
3			
4			

☐ 참고자료

※ 계획한 교육 내용의 적정성을 검토할 수 있도록 제공 교재 외 활용 참고자료의 출처 작성

자료 구분 (도서, 사이트, 이미지 등)	링크	비고
		(참고내용 작성)

소프트웨어야 놀자 대학생 멘토 활동 서약서

소프트웨어야 놀자 대학생 멘토 교육 봉사 참여를 위한 서약 사항을 아래와 같이 안내하오니 확인하고 서명해 주시기 바랍니다.

활동사업명 : 2022년 소프트웨어야 놀자 대학생 멘토

- 소프트웨어야 놀자 대학생 멘토 교육 봉사 활동과 모임에 성실하게 임하겠습니다.
- 프로그램에 참여하고 운영하는데 필요한 보고서 및 관련 서류는 성실히 작성하고 기일에 맞추어 제출하겠습니다.
- 봉사 활동 또는 제출한 수업 계획(안)과 관련하여 제3자의 적법한 권리(인격권, 지식재산권 등 일체의 권리를 포함함)를 침해하지 아니하였거나, 침해하지 아니할 것임을 약속합니다.
- 참여 동아리가 제출한 수업 계획(안)에 대한 소유권 및 일체의 지식재산권은 창작자인 동아리에 귀속되나, 비영리의 목적으로 변경이 가능한 CC BY- NC-SA (비영리-동일조건 변경허락) 라이선스를 적용하여 재단이 운영하는 웹사이트, 블로그 등 온라인 SNS 플랫폼을 통해 배포될 수 있다는 사실을 이해하고 동의합니다.
- 촬영 및 녹화하여 제출한 저작물(사진 및 영상) 및 저작물에 포함된 참여자의 초상과 관련하여 네이버 커넥트재단의 저작물 및 초상 활용에 동의합니다. 참여자의 초상, 활동 모습이 담긴 저작물(사진 및 영상)은 향후 네이버 커넥트재단이 홍보 인쇄물 또는 재단이 운영하는 웹사이트, 블로그 등 온라인 SNS 플랫폼에서 홍보 목적으로 가공(수정, 편집 등 포함)하여 활용할 수 있다는 사실을 이해하고 동의합니다.
- 1차 활동 지원금을 교육 봉사 활동 외 다른 목적으로 부정 사용하지 않을 것이며, 모든 구성원의 동의를 얻어 집행할 것을 약속합니다.

참가자로서 위 내용을 충분히 이해하고 성실히 수행할 것이며, 위반 시에는 '소프트웨어야 놀자 대학생 멘토' 활동 자격 박탈 및 주관 기관에서 진행하는 타 프로그램 참여 제한 등 불이익을 감수할 것을 서약합니다.

2022년 월 일

동아리 명 : _____

이름	서명	이름	서명
_____	(인)	_____	(인)
_____	(인)	_____	(인)
_____	(인)	_____	(인)
_____	(인)	_____	(인)
_____	(인)	_____	(인)

네이버 커넥트재단 이사장 귀하

#지원

Q. 지원 자격에 제한이 있나요?

소프트웨어 교육과 AI&DATA에 관심이 많고 배우고자 하는 의지가 있으며, 교육 봉사 활동에 성실하게 참여하고자 하는 의지가 있는 대학교, 대학원 재학생 및 휴학생이라면 누구나 참여가 가능합니다.

Q. 지원서 제출은 팀원 각자 해야 하나요? 중복 지원도 가능한가요?

지원서는 동아리 팀장 1명이 대표로 작성, 제출해주세요. 선발 확률을 높이기 위해 팀 명만 바꿔 여러 팀으로 지원하는 경우 명단 대조를 통해 심사 대상에서 제외되며, 동일인이 복수의 동아리에서 활동하는 것은 금지합니다.

Q. 학교에 소속된 정식 동아리가 아니어도 지원이 가능한가요?

학교, 학과, 정식 동아리 여부에 상관없이 5인 이상 10인 이하로 구성된 대학생 팀이라면 누구나 지원이 가능합니다.

Q. [수업 계획서] 교재에 제시된 프로젝트로만 수업 계획서를 작성해야 하나요?

소프트웨어야 놀자 교재(수업 가이드)를 바탕으로 각 팀의 아이디어와 색깔을 입혀주세요. 프로젝트(주제)를 새롭게 기획하셔도 됩니다.

ex. <해양 쓰레기 데이터를 분석해보자!> 교재를 활용한 <탄소배출 데이터를 분석해보자!> 프로젝트로 재구성

Q. [수업 계획서] '차시'라는 개념이 헷갈려요!

1차시는 한 교시를 나타내는 단위입니다. (1차시 = 1교시 = 40분)

Q. [수업 계획서] 수업 운영 대상은 반드시 하나만 선택해야 되나요?

계획한 수업의 난이도가 초등 고학년 중등 전 학년 모두가 참여할 수 있다면 모두 선택하셔도 무방합니다.

Q. [수업 계획서] 수업 계획서는 어떻게 작성해야 하나요?

학습목표를 달성할 수 있는 요소와 활동을 찾아 아이디어와 보완점을 제시합니다. 각 차시에서 수업 흐름에 따라 학생들과 어떤 활동을 할 것인지 구체적으로 작성해주세요.

Q. [수업 자료] 프로젝트를 새로 기획한 경우 학생 활동지(워크시트)나 수업 PPT도 함께 제출해야 할까요?

학생 활동지(워크시트), 수업 PPT 등 수업 자료 제출은 자율입니다.

Q. 꼭 자필 서명하여 스캔본을 제출해야 하나요?

서명 이미지를 지원서 내 삽입한 경우 원본 파일(.hwp)을 제출해주시면 됩니다.

#활동

Q. 팀 전원이 모든 활동에 함께 참여해야 하나요?

발대식과 필수 교육은 팀 전원이 참여해야 합니다. 실제 교육 진행 시에는 교육의 규모와 내용에 따라 팀원들과 역할을 정해 교대로 운영 가능합니다. 다만, 개인 출석률에 따른 수료 조건이 존재하므로 이를 충족해야만 봉사시간이 발급됩니다.

Q. 의무적으로 참석해야 하는 모임, 교육은 얼마나 있나요?

발대식과 필수 교육은 모든 팀원이 참석하고, 이수해야 합니다. 최종 결과보고회(시상식)는 팀장을 비롯하여 2인 이상 참석해야 하며 V-Day는 매월 참가 신청을 받아 신청자 대상으로 진행합니다.

Q. 지원 후 참가 인원이 변경되어도 가능한가요?

가급적 실제 참여가 가능한 인원으로 지원서를 작성해주시기 바랍니다. 최종 명단을 제출하신 이후에는 명단 변경이 절대 불가합니다.

Q. 매칭은 어떻게 진행이 되나요?

선발된 동아리가 제출한 지원서를 토대로 신청 기관의 희망 주제, 교육 적합도, 지역, 희망 날짜와 시간 등을 종합적으로 고려하여 매칭을 진행합니다.

Q. 세부 활동 중, ‘찾아가는 수업’ 스케줄이 헛갈려요! 봉사를 매 주 진행해야 하는 건가요?

아닙니다. 6~12월 동안 총 8차시(8교시)의 수업을 운영하면 됩니다. 각 팀은 2개의 기관과 매칭되며, 세부 수업 횟수와 일정은 매칭된 기관과 협의하여 운영하게 됩니다.

기관별 수업 운영 횟수 (예시)

*1차시 = 1교시 = 40분

✓ 2주 과정 : 2차시 * 2회 = 총 4차시 수업 (총 4교시 수업을 2회차로 진행)

✓ 4주 과정 : 1차시 * 4회 = 총 4차시 수업 (총 4교시 수업을 4회차로 진행)

Q. 학기 중에 진행되는 활동은 학교에 공결계를 제출하고 참여해야 하는 건가요?

팀원, 기관과 수업에 영향이 가지 않는 시간(공강 등)으로 조율하여 활동에 참여하시면 됩니다. 관련 자세한 사항은 발대식에서 설명드릴 예정입니다.

#기타

Q. 활동 지원금은 어떻게 사용해야 되나요?

A. 활동지원금은 두 번에 걸쳐 지급됩니다. 1차로 지급한 지원금은 교육 운영을 위해 (회의비, 재료비, 배송비, 학생 상품비 등) 사용해야 하며 사용 내역에 대해 정산보고서를 제출해야 합니다. 잔액 혹은 부정 집행 금액은 모두 환수 조치됩니다. 활동 종료 후 나머지 금액을 지급하며, 동아리 운영 기금으로 사용할 수 있습니다.

Q. 정부지원금과 중복 수혜가 가능한가요? 또한 고용보험 적용이 가능한가요?

정부지원금과는 별개 사안으로 중복 수혜가 가능하며, 고용 보험은 적용되지 않습니다.

Q. 봉사 시간은 어떻게 받나요?

모든 활동을 종료한 후, 결과보고서·정산보고서·활동내역서를 기한 내에 모두 제출한 동아리에 한해 봉사 시간이 일괄 발급됩니다. 결과보고서 제출 이후 약 2-3개월 정도가 소요됩니다.

Q. 교육 봉사료 인정 받을 수 있나요?

교·사범대 소속 대학생으로서 교육봉사 확인증이 필요한 경우, 연결된 학교/기관에 문의하여 발급받을 수 있습니다. 사회봉사 시간과 교육봉사 시간은 중복하여 신청이 불가능합니다.

Q. 교육 준비를 위해 모인 시간들은 봉사시간에 포함이 안되나요?

발대식과 필수 교육 참여 시간, 수업 준비 시간, 교육 운영 시간 등 운영 사무국 가이드에 따라 증빙이 가능한 경우 봉사시간이 인정됩니다. 사전 수업 준비 시간은 회의록을 제출해야 발급이 가능하며, 최대 10시간까지 인정됩니다.

Q. 기타 문의사항은 어디로 문의해야 하나요?

- 이메일: nvplaysw@naver.com
- 전화: 010.2188.1813
- 인스타그램 DM: playsw_mentor